## はじめに



## ゲームの遊びかた



## 困ったときは

# 1 安全に使用するために

## ごあいさつ

このたびはニンテンドー3DS専用ソフト『パンチアウト』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

## ⚠ 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの ⚠ を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。
また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがありえます。あらかじめご了承ください。

# 2 ゲーム紹介

『パンチアウト』は、リトル・マックを操作するボクシングゲームです。
WVBA（World Video Boxing Association［ワールド　ビデオ　ボクシング　アソシエイション］）の頂点をめざし、マイナーサーキットからメジャーサーキット、ワールドサーキットへと進んでいきます。

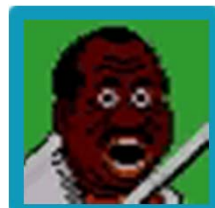
## ストーリー

ある日、街で彼らは偶然に出会った。
そして、そこから全ては始まった。ドックは酒を止める決心をし、マックのトレーナーとなり、ボクシングの全てを教え込んだ。この物語は、勝利（チャンピオン）をつかむまでの話である。
しかし、その道のりは長く、そして……。

### LITTLE MAC［リトル・マック］

ニューヨーク　ブロンクスに住む17才の若者。ケンカ好きのファイター。

### DOC LOUIS［ドック・ルイス］

年令58才。その昔、1954年にはアメリカ・ヘビー級の強豪（名うての名選手、ハードパンチャー）だった……。しかし今では酒におぼれる毎日である。

# 3 操作方法

## 試合中の操作方法

| | |
|---|---|
| 右ボディブロー | Ⓐ |
| 左ボディブロー | Ⓑ |
| 右顔面パンチ | ✚+Ⓐ |
| 左顔面パンチ | ✚+Ⓑ |
| スウェー | ✚ |
| ブロック | ✚ |
| ダッキング（しゃがむ） | ✚素早く2回押す |
| アッパーカット | START（☆が1以上のとき） |
| 起き上がる | Ⓐ連打/Ⓑ連打（ダウン中） |
| スタミナの回復※ | SELECT（ラウンドとラウンドの間） |
| ラウンドを始める | START |

※スタミナが回復しないこともあります。

## その他の操作方法

| | |
|---|---|
| 項目の選択 | ✚ |
| ゲームを始める | START |
| パスキーの数字の選択 | ✚ |
| パスキーの数字の決定 | Ⓐ/Ⓑ |

✚と◎、ⒷとⓍ、 SELECT とⓎは同じ操作ができます。

### スリープモード

バッテリーの消費を抑えてゲームを一時中断できます。ゲーム中に3DS本体を閉じるとスリープモードになり、開くと続きから再開します。

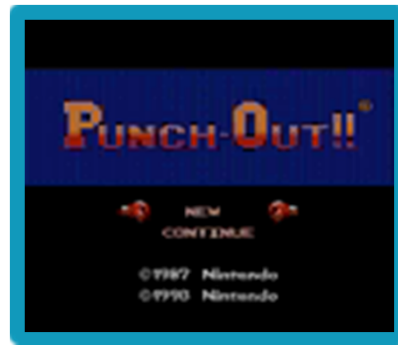
## 4 1Pと2Pの切り替え

Ⓛ＋Ⓡを同時に押しながらⓎを押すと、1台の3DS本体で1Pと2Pを切り替えることができます。2Pに切り替えると操作ができない場合は、1Pに切り替えてください。

# 5 ゲームの始めかた

デモ中に START を押すと、タイトル画面が表示されます。

## タイトル画面

✚でどちらかを選び、START で開始します。

### NEW

最初からプレイします。

### CONTINUE

パスキー（→8）を入力して、続きからプレイします。

## 6 ゲームの終わりかた

プレイ中に HOME を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

# 7 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

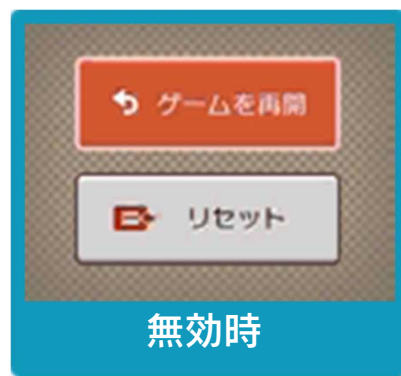
## VC中断機能

HOMEでゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。
ゲーム中にHOMEを押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。
この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。
※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

## VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。
「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。

有効時

無効時

※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

## まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。
バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。
バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

### まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

初回起動時は有効になっています。
VCメニュー表示中にⓇ＋ START ＋ⓍⓍを同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

## まるごとバックアップ機能が有効の時

| ゲームを再開 | ゲームを再開します。 |
|---|---|
| まるごと保存 | ゲーム状況をバックアップします。 |
| リセット | タイトル画面に戻ります。 |
| まるごと復元 | まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。<br>※データがある場合のみ表示されます。 |

●ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。

●バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは１つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

## まるごとバックアップ機能が無効の時

ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

# 8 ゲームの進めかた

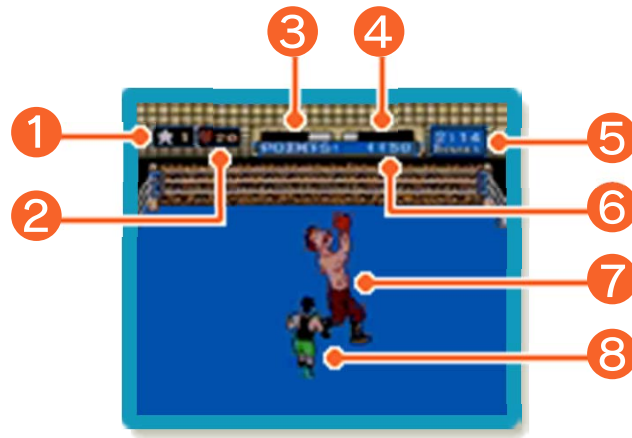
ボクシングのランキング戦に挑戦します。リトル・マックは、マイナーサーキットのランキング3位からスタートします。試合に勝つと、ランキングが上がります。負けると、同じ相手と再戦したり、ランキングが下がったりします。通算で3敗すると、ゲームオーバーです。

## 試合のルール

・試合は、1ラウンド3分間の3ラウンド制です。
・ダウンして10カウントまでに起き上がれないと、K.O.となります。
・1ラウンドに3回ダウンすると、T.K.O.となります。
・第3ラウンドが時間切れとなった場合は、勝敗は判定となります（ただし、ホームタウンディシジョン：リトル・マックに不利な判定です）。

### パスキーについて

マイナーサーキット、メジャーサーキットのチャンピオンになると、パスキーが表示されます。パスキーを入力することで、リトル・マックのサーキットチャンピオンまでの戦績の続きからプレイすることができます。

# 9 画面の見かた

## ① ★の数

アッパーカットを打てる数です。特定のパンチを当てると、最大で3まで増えます。パンチを受けると減り、ダウンやラウンドの終了で0になります。

## ② ♥の数

1以上のときに、パンチを打てます。ブロックやスウェーをされると1減り、パンチを受けると3減ります。0になると、パンチを打てません（リトル・マックの体の色が変わります）。0のときに、相手のパンチをスウェーやダッキングでかわしていると、増えていきます。

## ③ マックのスタミナメーター

パンチを受けると減り、なくなるとダウンします。

## ④ 相手のスタミナメーター

## ⑤ 経過時間とラウンド数

## ⑥ 得点

## ⑦ 対戦相手

## ⑧ リトル・マック

## 10 お問い合わせ先

『パンチアウト』
に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。